

# TRASHI RENALDO

Développeur logiciel – Alternance 2 ans, dès septembre 2026

Tel : +33 6 81 55 39 64 | Email : renaldotrashi2@gmail.com | LinkedIn : rtrashi | GitHub : reenaldo | Strasbourg

## PROFIL

Étudiant en L3 Informatique à l'Université de Strasbourg, j'ai développé plusieurs projets back-end (Java/Spring Boot, NestJS) et web (React, Next.js), dont un site client en production. Je recherche une alternance de 2 ans en développement logiciel dès septembre 2026, dans le cadre du Master SIL (Sciences et Ingénierie du Logiciel).

## ÉDUCATION

### Licence Informatique

UFR de Mathématique et Informatique, Université de Strasbourg

Strasbourg, FR

L3 (2026)

Cours clés : Structures de données et Algorithmes, Programmation orientée objet, Bases de données, Systèmes d'exploitation, Algorithmes des réseaux, Programmation web, Génie logiciel, Intelligence artificielle

## PROJETS ACADÉMIQUES ET PERSONNELS

### MonDevis API

Java 17, Spring Boot, PostgreSQL

- Développement d'une API REST de gestion de devis, permettant la création de clients et la génération de devis avec calcul dynamique des totaux, en utilisant Spring Boot et Spring Data JPA.
- Structuration du projet en architecture MVC (contrôleurs, services, repositories), garantissant la séparation des responsabilités, avec validation des entrées et gestion globale des exceptions.

### Jeu de Dominos Multijoueur

PostgreSQL, NestJS, Prisma, Docker

- Conception de la base de données PostgreSQL (11 tables, 10+ relations), supportant la gestion de 2 à 4 joueurs simultanés, en modélisant utilisateurs, parties, manches, scores et sessions avec Prisma.
- Développement d'API REST sécurisées et WebSockets temps réel, garantissant une authentification fiable des joueurs, en implémentant JWT et validation des données dans une équipe Agile de 9 personnes.

### Kakuro Solver

C++17

- Implémentation d'un solveur de puzzles Kakuro (CSP), résolvant des grilles de 18x10 en 13 ms, en utilisant backtracking, heuristique MRV, forward checking et mémoïsation par hachage d'état.
- Conception d'une architecture orientée objet avec Factory Pattern et polymorphisme, supportant 3 modes de chargement (stdin, fichier, JSON), avec interface CLI interactive et documentation Doxygen.

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur Freelance

Jan. 2026 - Mars 2026

Client Artisan Carreleur - t-renova57.fr

Télétravail

- Conception et développement d'un site vitrine de 6 pages pour un artisan carreleur, améliorant sa visibilité sur 14+ communes ciblées, en utilisant Next.js (SSG) avec SEO géolocalisé (balises meta, données structurées).
- Déploiement sur Vercel avec build et déploiement automatisés via Git, atteignant des scores Lighthouse de 100 desktop et 96 mobile, en optimisant les images (WebP responsives) et le rendu statique (SSG).

### Équipier Polyvalent (CDI Étudiant)

Août 2023 - Présent

LIDL

Strasbourg, FR

- Accueil et accompagnement des clients dans un environnement à forte affluence, garantissant un service client rigoureux et réactif, en faisant preuve d'autonomie et en collaborant avec une équipe de 12+ personnes.

## COMPÉTENCES

Langages : Expérimenté : Java, JavaScript/TypeScript, C Bonne maîtrise : Python, SQL, C++

Back-end : Spring Boot, Spring Data JPA, NestJS, API REST, WebSockets, JWT

Front-end : React, Next.js, Tailwind CSS, HTML5, CSS3

Bases de données : PostgreSQL, Prisma, Modélisation relationnelle (MCD/MLD)

Outils & Méthodes : Git, GitLab CI/CD, Docker, Linux, Agile/SCRUM, Jira

## LANGUES

Français (C1), Anglais (C1), Albanais (langue maternelle)